DÉBORA DO AMARAL COSTA

Curitiba, PR | deboracosta.designer@gmail.com | linkedin.com/in/deboracostadesigner |deboradesigner.com

RESUMO

Designer UX/UI e desenvolvedora iOS que usa IA como alavanca para construir soluções reais ponta a ponta, da ideação ao app publicado. Em cerca de 3 anos como Product Designer, levei projetos do zero ao resultado, incluindo 3 aplicativos publicados na App Store. Trabalho em contato direto com o cliente, do briefing à entrega final.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Tecnologia em Design Gráfico, Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) 2022 – 2026

Design e Desenvolvimento iOS (Bolsista), Apple Developer Academy PUCPR Março de 2025 – Dezembro de 2026

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Product Designer, Apple Developer Academy PUCPR Março de 2025 – presente

- Conduzi, ponta a ponta, projetos de produto digital, 3 deles publicados na App Store, cobrindo pesquisa, UI, prototipagem, testes de usabilidade e resultados mensuráveis.
- 4 aplicativos foram construídos em uma semana de forma individual, atuei como Product Designer e desenvolvedora iOS (Swift).
- Trabalhei em time em 7 aplicativos, com sprints e Challenge-Based Learning (CBL).

Product Designer (Voluntária), Ministério de Missões, Primeira Igreja Batista de Curitiba Julho – Agosto de 2025

- Entreguei um totem funcional e implementado para a campanha do evento.
- Conduzi o ciclo de produto: alinhamento com o ministério, requisitos do produto, wireframes, fluxo, prototipagem e teste interno.
- Integrei o design ao HTML via plugin e alinhei a entrega com o programador.

Designer Autônoma Maio de 2024 – presente

- Atendi 7 clientes, do briefing à entrega final, criando marcas e produtos gráficos e digitais: tom e voz da marca, artes para redes sociais, embalagens, fachada, em Illustrator, InDesign, Photoshop e Canva.
- Elaborei planos de ação estratégicos para o cliente crescer com a própria marca, com recomendação de fornecedores.
- Produzi do zero um e-book em Libras, da captação fotográfica à diagramação final.

Product Designer, Iniciação Científica, UTFPR Abril de 2024 – Março de 2025

- Conduzi pesquisa e design ponta a ponta (Double Diamond) de um app de Realidade Aumentada para divulgação de vitrais, validado com cliente real e premiado como Melhor Apresentação em Desenho no SEI SICITE 2024.
- Realizei pesquisa bibliográfica, personas, questionário, UX writing, identidade visual e UI, e desenvolvi e testei o app.

Estágio em Comunicação, Ministério de Missões, Primeira Igreja Batista de Curitiba Maio de 2023 – Abril de 2024

- Planejei e executei, da ideação à execução, a campanha do Congresso Anual: 12.206 participantes presenciais, 25.885 pessoas alcançadas online, 165 novos parceiros e 291 voluntários engajados.
- Produzi em média 25 materiais gráficos e digitais por mês e analisei a UI do site institucional.

HABILIDADES

Design de Experiência do Usuário (UX) | Design de Interface do Usuário (UI) | Pesquisa de UX | Prototipagem | Wireframing | Testes de Usabilidade | Desenvolvimento iOS (Swift) | Documento de Requisitos do Produto (PRD)

Ferramentas: Figma | Adobe Illustrator | Adobe InDesign | Adobe Photoshop | Canva

IA: Claude | ChatGPT | Gemini | ElevenLabs | Figma AI | Grok

PRÊMIOS, CERTIFICAÇÕES E IDIOMAS

- Melhor Apresentação em Desenho, SEI SICITE 2024 (UTFPR)
- Certificação Profissional de UX Design, Google, 2023
- Desenvolvimento de Aplicações iOS (Fundamentos, Intermediário e Avançado), TIC em trilhas
- Config Watch Party 2026 (Friends of Figma Curitiba): IA no processo de design
- Português nativo | Inglês profissional